Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  Héctor Endy Pérez Navarro | | **Matrícula**:  03009066 |
| **Nombre del curso:**  Diseño de aplicaciones web | **Nombre del profesor**:  Prof. Cristopher Gerardo Gaytan Diaz | |
| **Módulo**: 1 | **Actividad**:Tarea 6 | |
| **Fecha**: 13-10-2024 | | |
| **Bibliografía**: [navbarro/Tarea6 (github.com)](https://github.com/navbarro/Tarea6) | | |

**Instrucciones**

**Después de completar la actividad 7, completaremos la base de datos y trabajaremos con la documentación del proyecto:**

* **Cree un seeder para usuarios y registre tres usuarios:**
* **Username: Admon.**
* **Email: admon@robotics.com**
* **Password: Adm@2022 Role: Administrative.**
* **Username: Tecmilenio.**
* **Email: tecmilenio@robotics.com**
* **Password: Adm@2022 Role: Teacher.**
* **Username: Student.**
* **Email: student@robotics.com**
* **Password: Adm@2022 Role: Student.**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

* **A continuación, cree una sembradora para los kits de robótica y registre los tres kits que el cliente proporcionó como información de prueba.**

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**

* **Luego, crea una fábrica de cursos, y registra 100 cursos, recuerda consultar la documentación de FakerPHP para que los registros falsos tengan un tipo de datos acorde a lo que almacenará la base de datos en producción.**

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

* **Además, modifique el archivo README.md para agregar la siguiente información:**
* **Nombre del proyecto**
* **Descripción del Proyecto**
* **Diagrama ER**

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

* **Finalmente, realice un PUSH en su proyecto de GitHub con una confirmación descriptiva sobre las actualizaciones que ha experimentado el proyecto.**

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**

Este trabajo me ha permitido establecer una base para la gestión de un sistema educativo a través de la implementación de modelos, controladores y migraciones en Laravel. Al definir las entidades claves, como Usuarios, Cursos, Grupos y Kits de Robótica, así como sus respectivas relaciones, se ha creado una estructura que facilita la interacción y el manejo de datos. La utilización de migraciones garantiza que la base de datos esté bien estructurada y mantenida.

Diagrama

Descripción generada automáticamente